



Rulebook



**Hack
Today**





Deskripsi

HackToday atau yang lebih dikenal dengan *Capture The Flag* adalah salah satu cabang kompetisi IT Today 2019 dalam bidang keamanan teknologi informasi. Dalam lomba ini, peserta diharuskan untuk mencari celah-celah keamanan jaringan sehingga peserta mampu untuk menembus target yang disediakan oleh panitia. Lomba HackToday yang diadakan IT Today 2019 bertujuan agar setiap peserta mampu mengembangkan kemampuannya pada bidang *Information Security*.

Penghargaan

Total hadiah untuk seluruh kompetisi adalah senilai Rp. 30.000.000,00. Peserta HackToday yang terpilih menjadi finalis akan mendapatkan sertifikat finalis. Bagi pemenang (Juara I, II, III) diberikan penghargaan berupa sertifikat dan trophy serta dana pembinaan sesuai dengan peringkatnya :

Juara 1 Sertifikat + Trophy + Uang Pembinaan

Juara 2 Sertifikat + Trophy + Uang Pembinaan

Juara 3 Sertifikat + Trophy + Uang Pembinaan

Honorable Mention Sertifikat + Uang Pembinaan



Ketentuan Peserta Kompetisi

1. Setiap tim mendaftar secara sah melalui website resmi IT Today 2019, yaitu ittoday.web.id.
2. Peserta merupakan mahasiswa yang terdaftar pada universitas di Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) atau Surat Keterangan Mahasiswa Aktif. Apabila, peserta merupakan siswa SMA/SMK/Sederajat dibuktikan dengan Kartu Tanda Siswa atau Surat Keterangan Siswa dari sekolah asal peserta.
3. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada satu tim.
4. Setiap tim terdiri dari 1-3 orang yang berasal dari universitas atau sekolah yang sama.
5. Pendaftaran untuk kompetisi HackToday dibuka pada 30 Mei 2019 sampai dengan 10 Juli 2019.
6. Setiap tim harus melengkapi persyaratan administrasi pendaftaran sebelum pendaftaran ditutup.
7. Mengirimkan seluruh persyaratan serta melunasi biaya pendaftaran untuk mengikuti kompetisi HackToday sebesar Rp. 50.000,00 dan men-unggah bukti pembayaran melalui website ittoday.web.id sebelum pendaftaran ditutup.
8. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
9. Keputusan panitia dan juri lomba mutlak dan tidak dapat digugat.
10. Peserta dapat melunasi biaya pendaftaran dengan cara Transfer ke rekening **BNI 0824678264** a.n Fakhooor Izaaz Wildhanrahman.
11. Peserta diharuskan untuk mengunggah bukti pembayaran sebelum melalui website ittoday.web.id dengan akun tim yang telah didaftarkan sebelumnya.



12. Peserta diharuskan untuk melunasi biaya pendaftaran dan mengunggah bukti pembayaran sebelum pendaftaran ditutup. Apabila peserta tidak memenuhi persyaratan, maka peserta dianggap gugur dari rangkaian kompetisi.

Tahapan Kompetisi

Tahap	Tanggal	Pukul
Pendaftaran	30 Mei – 10 Juli 2019	
Babak Penyisihan	10 Agustus 2019	09:00 - 16:00
Submisi Writeup	10 Agustus 2019	16:00 - 20:00
Pengumuman Finalis	17 Agustus 2019	
Final dan Pengumuman Juara	7 September 2019	09:00 - 15:00

Peraturan Babak Penyisihan

1. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online, dengan alamat website yang akan diumumkan menjelang tahap penyisihan.
2. Babak penyisihan akan dilaksanakan dengan sistem ***Jeopardy dynamic scoring***.



3. Babak penyisihan akan dilaksanakan pada hari **Sabtu, 10 Agustus 2019** pukul **09:00 WIB sampai dengan 16:00 WIB**.
4. Peserta penyisihan diwajibkan untuk membuat *writeup* dalam format PDF yang berisi *screenshot* dan penjelasan singkat mengenai cara menyelesaikan soal yang berhasil didapatkan flagnya.
5. *Writeup* digunakan sebagai pembuktian untuk soal-soal yang telah dikerjakan dengan **maksimal** pengumpulan hari **Sabtu, 10 Agustus 2019** pukul **20:00 WIB**.
6. Namun tidak akan menambah nilai akhir dari penyisihan. Jika ada kesalahan pada *writeup* yang ditulis oleh peserta, dapat dikenakan sanksi berupa pengurangan nilai pada soal tersebut.
7. Tim yang tidak mengumpulkan *writeup* pada batas waktu yang telah ditentukan akan terkena sanksi **diskualifikasi**.
8. *WriteUp* dapat dikumpulkan melalui website **ittoday.web.id** dengan format sebagai berikut :
Format : [HackToday] Writeup (Nama Tim).pdf
Contoh : [HackToday] Writeup HackerTeam.pdf
9. Peserta yang berhak untuk lolos ke tahap final adalah **10 tim dengan skor tertinggi pada hasil akhir penyisihan dengan ketentuan sebagai berikut:**
 - a. Jika dari 10 tim tersebut terdapat **minimal 1 tim dari SMA/SMK**, maka diambil **10 tim dengan skor tertinggi yang berhak lolos ke tahap final**.
 - b. Namun, apabila dari 10 tim tersebut **tidak ada tim dari SMA/SMK**, maka akan diambil **9 tim terbaik dari perguruan tinggi dan 1 tim terbaik dari SMA/SMK yang berhak lolos ke tahap final**.



Teknis Soal Babak Penyisihan

1. Setiap soal akan dipresentasikan dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Soal-soal yang diberikan merupakan sebuah sistem atau aplikasi yang memiliki kelemahan di bagian keamanannya.
2. Setiap soal yang akan dikerjakan peserta memiliki sebuah *string flag*, yaitu sebuah string khusus sebagai bukti bahwa peserta tersebut telah menyelesaikan soal yang bersangkutan.
3. Setiap soal memiliki format flag : `HackToday{\w+}$` . Submit *flag* ini di website scoring untuk mendapatkan skor. Kategori soal pada HackToday IT Today 2019 antara lain :
 - a. *Web Hacking*
 - b. *Binary Exploitation*
 - c. *Forensic*
 - d. *Reverse Engineering*
 - e. *Cryptography*
4. Setiap soal memiliki skor yang berbeda-beda tergantung pada tingkat kesulitannya. Soal yang lebih sulit memiliki skor yang lebih besar.



Sistem Penilaian

Sistem Babak Penyisihan

1. Peserta diurutkan berdasarkan jumlah skor terbanyak, kemudian berdasarkan waktu terakhir melakukan submission flag yang benar.
2. Selama kompetisi berlangsung, peserta dilarang untuk:
 - a. Mengganggu peserta lain, *web scoring*, dan server soal. Termasuk DoS, *bruteforce*, *exploit*, dan metode penyerangan lainnya
 - b. Bekerjasama dengan peserta lain dalam bentuk apapun. Memberikan flag maupun hint kepada tim lain hanya akan mengurangi kesempatan anda untuk menang.
 - c. Menghapus atau mengubah file maupun *permission* pada server tempat soal di-host.
 - d. Meminta bantuan kepada pihak lain selain tim sendiri tentang soal yang diberikan. Penggunaan internet diperbolehkan, tetapi mem-*post* soal pada forum internet (misalnya Stack Overflow) dan menanyakan cara menyelesaikannya tidak diperbolehkan.

Sistem Babak Final

1. Babak final dilaksanakan secara *onsite* di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam IPB, Kampus IPB Dramaga, Bogor.
2. Babak final akan dilaksanakan pada hari **Sabtu, 07 September 2019** pukul 09.00 WIB hingga 15.00 WIB, selama 6 Jam.



3. Babak final akan dilaksanakan dengan sistem ***jeopardy dynamic scoring***.
4. Setiap tim mempersiapkan laptop maksimal sebanyak anggota tim yang bersangkutan untuk digunakan pada babak final.
5. Akses internet akan disediakan dan peserta diperbolehkan mengakses internet selama babak final berlangsung. *Scoreboard* akan dibekukan pada 1 (satu) jam terakhir kompetisi final.

Narahubung

Teungku Sandra A.



tengkusandra8



0823-6354-6121

Fakhoor Izaaz W.



fakhorfafa99



0895-3481-63305